

OBJETIVO



atmōsfera

TEMARIO



CURSO
Lugar
Lugar

★
5

CONTENIDO



DURACIÓN

7HRS

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- 1- Definir variables y constantes
- 2- Dominar la estructura de un programa
- 3- Usar y definir funciones
- 4- Crea tu primer aplicación en OpenGL

DISEÑO WEB

1

2

3

1.- Prueba de las herramientas instaladas, mecánica general de trabajo. Se elabora una maqueta HTML CSS básica para ejemplificar el uso de las herramientas y respaldar el código en la cuenta en línea.
 2.- HTML CSS y Javascript trabajo en conjunto. Observaremos de manera práctica las diferencias entre estas tecnologías, el objetivo de cada una y el por que su trabajo en conjunto es fundamental para el desarrollo web hoy en día.
 - Etiquetas HTML y semántica
 - Estructura CSS
 - Enlace de Archivos HTML/CSS
 - introducción JS y enlace con documento

3- Herramientas de control de cambios hoy en día.
 - Se observan las características de la herramienta de control de versiones así como la importancia de estas en el desarrollo web y equipos de trabajo, tanto independientes como ambientes empresariales.

ETAPAS

1,2 Y 3
PUEBLA

[INSCRÍBETE](#)

ETAPA 2



En esta segunda etapa continuaremos puliendo la mecánica de trabajo establecida, aplicaremos mecánicas para darle formato a nuestro sitio web, posición a nuestras etiquetas y texto.

E3

E2

CONSTRUIR MAQUETA CON FLEXBOX

1

aplicaremos técnicas de construcción de sitios web con Flexbox herramienta de CSS para colocar cada etiqueta o bloque de texto donde es de interés se posicione.

CONSTRUIR MAQUETA CON BOOTSTRAP BÁSICO

2

se usará la librería de bootstrap para ejemplificar el ejercicio de colocar las etiquetas en su ubicación de interés.

CONSTRUIR MAQUETA CON CSS GRID

3

Se aplican las técnicas de CSSGRID para la construcción de la maqueta web, y posicionar las etiquetas en el sitio de interés.]

ETAPA 3



El objetivo en esta etapa es construir un sitio web con la temática de blog personal, aplicando Bootstrap para la construcción.

E3

E4

ETAPA 3

- 1.- Esquema HTML y Texto.
- 2.- Construcción y enlace archivo CSS.
- 3.- Construcción y enlace archivo JavaScript.
- 4.- Organización y estructura por etapas

BARRA DE NAVEGACIÓN

1

SECCIÓN LATERAL

2

SECCIÓN PRINCIPAL

3

ELEMENTOS

4

ETAPA 4



DURACIÓN

4HRS

El objetivo es construir un sitio web con temática E Commerce, aplicando CSS GRID para la organización de todos los componentes.

BARRA DE NAVEGACIÓN

1

SECCIÓN LATERAL

2

SECCIÓN PRINCIPAL

3

ELEMENTOS

4

ETAPA 4

- 1.- Esquema HTML y Texto.
- 2.- Construcción y enlace archivo CSS
- 3.- Construcción y enlace archivo JavaScript.
- 4.- Organización y estructura por etapas

1.- Esquema HTML y Texto.

2.- Construcción y enlace archivo CSS

3.- Construcción y enlace archivo JavaScript.

4.- Organización y estructura por etapas.

EXTRA



DURACIÓN

2HRS

VISUAL STUDIO CODE

1

GITKRACKEN

3

GIT

2

GITHUB

4

1.- Como editor de texto.

2.- Software de control de versiones

3.- Software gráfico control de versiones

4.- Creación de Cuenta en línea para almacenamiento de código.



atmosfera.la/